Manuel d’utilisateur FINGER KICK

Félicitations

Vous venez d'acquérir le parfait accessoire qui vous aidera tout au long de l'éducation et de la vie de votre chien.

Grâce à ce Kit Main Libre, vous vaquez à vos occupations tout en gardant le contrôle de votre fidèle compagnon.

Ce manuel explique comment utiliser le "Finger Kick"avec les télécommandes compatibles (TT 1000, PT 3000, BEAGLE MASTER).

Le "Finger Kick" utilise l'émetteur en tant que relais. Tout risque d'interférence avec un matériel identique, ou tout autre émetteur utilisé par un voisin est rigoureusement impossible grâce au code unique attribué à la télécommande.

Le "Finger Kick" a été testé avec succès dans des conditions extrêmes d'utilisation (de -20°C à +60°C, aussi bien dans l'air que dans l'eau).

Compatibilité

Le "Finger Kick" est compatible avec les télécommandes suivantes:
<u>Gamme Tiny Trainer</u>:

- TT1000: pour 2 chiens, télécommande 1000 mètres, 9 niveaux de stimulation et 3 modes.

Gamme Pro Trainer:

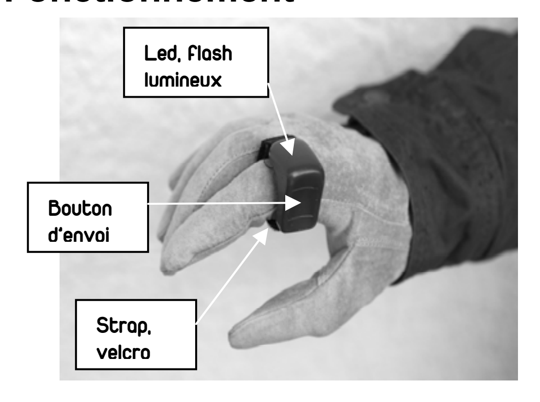
- PT3000: pour 2 chiens, télécommande 3000 mètres, 18 niveaux de stimulation et 8 modes;

- BEAGLE MASTER: pour 4 chiens, télécommande 4000 mètres, 18 niveaux de stimulation et 6 modes.

Vous pouvez utiliser autant de "Finger Kick"qu'il existe de boutons de stimulation sur la télécommande, c-à-d:

- 4 pour les Pro Trainer (PT3000 et Beagle Master)
- 2 pour le TT1000

Fonctionnement



Le "Finger Kick" utilise la télécommande comme relais pour la longue distance. Il faut donc qu'il se trouve à portée de celle-ci, c-à-d moins de 5 mètres.



Nous conseillons de placer la télécommande dans une poche de la veste de l'utilisateur.

Attention, la portée de la télécommande (distance télécommande – collier-récepteur) pourrait se trouver réduite par un mauvais placement (dans le fond d'un sac, poche niveau du genou du pantalon,…)

Remarque:
Le corps peut faire barrière à la propagation des ondes entre le "Finger Kick" et la télécommande.

Initialisation

Pour utiliser le "Finger Kick", il est impératif de l'associer à un bouton de la télécommande.
Procédure:

1. Sur la télécommande, appuyer simultanément sur le bouton choisi ainsi que sur le bouton de programmation (bouton central pour le PT3000 et BEAGLE MASTER ou bouton du bas pour le TT1000).

2. Appuyer jusqu'à ce que l'écran LCD de la télécommande clignote.

3. Appuyer ensuite pendant plus d'une seconde sur le bouton du "Finger Kick". ATTENTION, cette manipulation doit s'effectuer dans un délai de dix secondes. En cas d'échec, recommencer à l'étape 1.

4. L'écran LCD de la télécommande ne clignote plus, le "Finger Kick" est associé au bouton de votre télécommande.

<u>Remarque</u>:

1. Le collier-récepteur doit être synchronisé à la télécommande pour pouvoir tester le "Finger Kick".
2. Le collier-récepteur doit être à plus de 50cm de la télécommande pour favoriser une bonne transmission entre ces deux éléments.
3. Pour accoupler le "Finger Kick" à une autre télécommande, éloigner la précédente d'au moins

six mètres et recommencer la procédure d'initialisation.

Utilisation

Appuyez sur le bouton du "Finger Kick" comme pour utiliser la télécommande. Il n'y a pas de bouton "Marche – Arrêt". Le fonctionnement est automatiquement enclenché par un appui sur le bouton d'envoi.
A partir du dernier appui, le système réagit instantanément à toute sollicitation.
Après heure en stand-by, le temps de réaction est d'environ une seconde.
Après 4 heures de stand-by, il faut réactiver le système en appuyant sur une touche de l'émetteur.

Dépannage

- Quand on presse le bouton, un flash lumineux doit être émis. En cas d'absence de flash, la pile, prévue pour une durée de fonctionnement de 7 à 10 ans, en utilisation normale, est vraisemblablement hors d'usage. Retournez l'appareil à votre distributeur.

- Un flash lumineux apparaît lorsque l'on pousse sur le bouton, mais rien ne se passe:

- Réinitialiser le "Finger Kick" à la télécommande,
- Réinitialiser un récepteur à la télécommande (cf. manuel de la télécommande)

Caractéristiques techniques

Dimensions	27x30x17 mm
Poids	6 gr
WaterProof	
Pile	CR1025, 3V 30mAh
Fréquence	2.4GHz
Puissance	<1mW

CONFORMITÉ

Tous les matériels électroniques d'éducation canine conçus et fournis par Martin System ont fait l'objet de tests de conformité aux directives européennes.
En dehors des pays de l'UE, consulter les autorités locales compétentes avant toute utilisation.

RECYCLAGE 

La réglementation sur les déchets des équipements électriques et électroniques impose un recyclage. Si vous n'avez plus l'usage de votre matériel d'éducation canine ou qu'il est irréparable, ne l'introduisez pas dans le circuit ordinaire d'élimination des ordures ménagères, retournez-le à votre vendeur ou, à défaut, contactez notre service clientèle pour de plus amples informations.

Construit dans le respect des prescriptions ECMA